

STADT BAD HOMBURG V. D. HÖHE

STELLENAUSSCHREIBUNG



Der Magistrat der Stadt Bad Homburg v. d. Höhe sucht für den Fachbereich Jugend, Soziales und Wohnen zum nächstmöglichen Zeitpunkt

Sie als Sozialarbeiter*in (m/w/d) für unsere Spiel- und Lernstube Altkönigstraße

Die beiden Bad Homburger Spiel- und Lernstuben sind ein intensives sozialpädagogisches Angebot für Kinder und Jugendliche im Schulalter mit teilweise hohem Unterstützungsbedarf in verschiedenen Bereichen. Die Einrichtungen bieten ein breites Spektrum an freizeitpädagogischen Maßnahmen, intensive Hausaufgabenbetreuung, kooperative Elternarbeit und –beratung und ein umfassendes verwaltungsinternes und -übergreifendes Unterstützungssystem.

Darüber hinaus stellen vielfältige Gruppenangebote und Projekte entsprechend den jeweiligen pädagogischen Erfordernissen einen wesentlichen Bestandteil der Arbeit dar. Sie erwartet ein engagiertes, kompetentes und freundliches Team sowie ein interessanter Arbeitsplatz, der die Umsetzung eigener Ideen und Ihre professionelle Weiterentwicklung ermöglicht.

Ihr wesentlicher Aufgabenbereich:

- Erstellen von fallbezogenen Förderplänen einschließlich der Zusammenarbeit mit Eltern und relevanten Fachstellen
- Intensive Hausaufgabenbetreuung in Kleingruppen
- Anbieten von gezielten Sport- und erlebnispädagogischen Projekten und/oder Angebote aus dem
- Bereich der ästhetischen Praxis mit neuen oder alten Medien

Unser Angebot:

- Entgelt nach S 12 TVöD
- Es stehen insgesamt 100 % Arbeitszeit zum Großteil unbefristet zur Verfügung. Eine Teilung der Stelle ist grundsätzlich möglich.
- Flexible Arbeitszeiten im Rahmen unserer Dienstvereinbarung Arbeitszeit
- Jobticket des Rhein-Main-Verkehrsverbundes (RMV)

Schwerbehinderte Bewerbende werden bei gleicher Eignung bevorzugt berücksichtigt. Bewerbungen von Menschen aller Nationalitäten sind ausdrücklich erwünscht.

Unser Anforderungsprofil:

- Voraussetzung für die Besetzung der Stelle ist ausschließlich der erfolgreiche Abschluss eines Studiums der Sozialen Arbeit bzw. Sozialpädagogik (Dipl. oder B.A.)
- Sie haben Erfahrung in der Kinder- und Jugendarbeit, insbesondere in der Mädchenarbeit
- Die Grundlagen des Kinder- und Jugendhilfegesetzes sind Ihnen bekannt

- Sie sind interessiert an der konzeptionellen Weiterentwicklung der Einrichtung und Sie verfügen über ein breites Spektrum an Methodenwissen im Hinblick auf verschiedene Förderbedarfe
- Ihr Arbeitseinsatz an 5 Tagen in der Woche (Montag bis Freitag) vorwiegend im Nachmittagsbereich ist erforderlich, auch bei einer Teilzeitbeschäftigung
- Sie bringen hohe Motivation für die Arbeit mit Kindern und Jugendlichen mit
- Sie haben die Bereitschaft zur Reflektion und Evaluation der eigenen Arbeit
- Teamfähigkeit, Belastbarkeit, Engagement, Zuverlässigkeit und ein guter Umgangston sind für Sie selbstverständlich

Es ist ausdrücklich erwünscht, dass Sie sich zunächst die Einrichtung vor Ort ansehen. Hierzu vereinbaren Sie bitte vorab einen Termin mit Herrn Hartweg, Tel. 06172/37791.

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung, die Sie uns bitte unter **Angabe der Kennziffer 31/21 – Sozialarbeiter*in Spiel- und Lernstube Altkönigstraße** bis zum **26.07.2021** zukommen lassen. Bitte fügen Sie dieser einen lückenlosen Lebenslauf nebst sämtlichen relevanten Zeugnissen in Form von Ausbildungs-, Qualifikations- und Arbeitsnachweisen bei.

Bewerben können Sie sich bevorzugt über unseren Online-Bewerbungsassistenten.

Online-Bewerbungsassistent: www.bad-homburg.de/stellenausschreibungen

Falls eine Bewerbung über unser Portal für Sie nicht möglich ist, können Sie sich auch per Email: bewerbung@bad-homburg.de oder Post bewerben. Bitte reichen Sie nur Kopien ein. Ihre Unterlagen werden nicht zurückgeschickt, sondern nach Abschluss des Bewerbungsprozesses vernichtet.

Magistrat der Stadt Bad Homburg v. d. Höhe

- Personalservice -

61343 Bad Homburg v. d. Höhe

**Bei Fragen helfen wir Ihnen
gerne weiter:**

Sebastian Hartweg
Einrichtungsleitung
Telefon 06172 / 37791

Tanja Pulver
Personalservice
Telefon 06172 / 100 - 1106